

И МНЕ ЭТО НРАВИТСЯ

Игра развивает гибкость мышления - способность быстро переключаться и ориентироваться в новых условиях. Кроме того, важно научить ребенка мыслить позитивно, в каждой ситуации находить положительное.

ПРИМЕР ИГРЫ УМА:

1. Сегодня светит солнце, и мне это нравится, потому что можно позагорать.
2. Можно позагорать, и мне это не нравится, потому что моя кожа может стать слишком темной.
3. Моя кожа может стать темной, и мне это нравится, потому что я подберу себе новый гардероб.
4. Я подберу себе новый гардероб, и мне это не нравится, потому что я потрачу деньги.
5. Я потрачу деньги, и мне это нравится, потому что у меня появится цель заработать новые.

Научите ребенка (да и сами) видеть не только черное или белое: мир разный, и у каждого может быть своя правда, у каждой медали две стороны. Найдите обе!